



Gry puszczańskie, czyli o tym jak się zapuszczać w puszcze.



BŁAŻEJ KLĘCZAR WYW.

Zastępowy Wilka z 3. Drużyny Warszawskiej św. Andrzeja Boboli. Uczeń II klasy Katolickiego Gimnazjum w Warszawie.

Aby dobrze poznać zwierzęta i przyrodę, trzeba się nauczyć ją obserwować. W tym celu musisz nabrać umiejętności wtopienia się w otoczenie, które chcesz obserwować, by pozostać niezauważonym przez zwierzęta.

Gdy chcesz się przed kimś ukryć, powinieneś przestrzegać kilku reguł:

1. Nigdy **nie zakładaj ubrań w jaskrawych**, rzucających się w oczy **kolorach**, np. czerwonym, pomarańczowym itp.
2. Pamiętaj, **dostosuj swój strój do pory roku**, np. w zimie, jeśli jest śnieg, załóż białe prześcieradło.
3. Przy podchodzeniu nigdy **nie poruszaj się zbyt gwałtownie**, ponieważ łatwo cię wtedy zauważyć i usłyszeć.
4. Jeżeli znajdujesz się w lesie i jesteś poszukiwany (nie przez policję), a **widzisz lub słyszysz przeciwnika**, który się zbliża, staraj się **nie poruszać**.
5. Jeżeli **teren**, na którym się znajdujesz, **jest obserwowany**, **poruszaj się powoli**, korzystając z osłony roślinności i ukształtowania terenu.
6. **W nocy obserwuj teren przymrużonymi oczami** - białka oczu odbijają światło.

Oto gry, które nauczą cię podkradania się.

Proste ćwiczenie, które nauczy zakładania odpowiedniego stroju w zależności od otoczenia.


Zastęp obserwuje ścianę lasu z odległości 300 metrów. Dwóch członków zastępu w różnych strojach staje na skraju lasu. Oceniacie, który jest słabiej widoczny. Doradzacie, jakie elementy ubioru trzeba zmienić. Po zmianie lub uzupełnieniu stroju według waszych sugestii, oceniacie efekty zmiany. Ćwiczenie możecie wykonywać o różnych porach dnia, również w nocy, oświetlenie światłem księżyca też ma tutaj znaczenie.

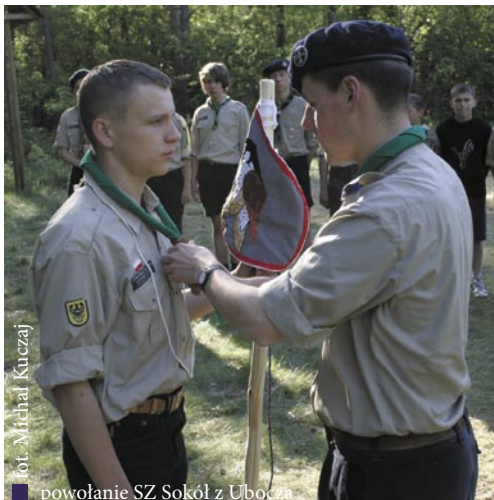
Bieg kurierski

Jeden skaut otrzymuje polecenie przeniesienia w określonym czasie znaku z jakiegoś miejsca do innego lub do jakiegoś domu. Inni skauci, wrogowie, mają przeszkodzić przedostaniu się do tego miejsca wszelkiej wiadomości i w tym celu kryją się w różnych miejscach, żeby zatrzymać każdego kuriera, który by chciał zdążyć. Kurier

uważany jest za schwytanego, jeżeli zostanie dwukrotnie dotknięty, zanim dojdzie do miejsca, gdzie ma oddać wiadomość.

Polowanie na skauta

Jeden skaut ukrywa się, reszta po pewnym czasie wyrusza na poszukiwanie. Wygrywa ukrywający się, jeśli go nie znajdą lub jeśli potrafi w ciągu przewidzianego czasu powrócić do punktu wyjścia nie dotknięty. 



■ fot. Michał Kuczej

■ powołanie SZ Sokół z Ubocza



■ fot. Michał Karaszewski

■ harce majowe 2. Drużyny Wrocławskiej



■ fot. Paweł Sowa

■ dolnośląskie harce majowe



■ fot. Michał Kuczej

■ dolnośląskie harce majowe